

Colonias de Verano



Organiza
:Lugar de Gentes S.L. (EANA)

Paraje
Perogil s/n 44560 – Castellote
(Teruel)www.eanamaestrazgo.es
info@eanamaestrazgo.es

Tel.
651078011



OBJETIVOS GENERALES:

Desde un planteamiento educativo nos proponemos que nuestra Colonia dé respuesta a estas inquietudes:

- Promover y desarrollar la creatividad de los participantes proponiéndoles espacios y periodos para poderllevar a cabo esta cualidad fundamental en cualquier proceso educativo.
- Desarrollar el interés por la naturaleza a partir de los conceptos previos que el niño tiene, intentando crear en él unos valores nuevos con respecto al medio, a partir de unos conocimientos básicos que le capaciten para el cambio de actitudes. En definitiva, profundizar en la Educación Ambiental desde la acción.
- Fomentar los valores de convivencia, respeto y tolerancia hacia los otros compañeros que comparten la experiencia, incidiendo en la riqueza de la diversidad.
- Dejar que el niño sea protagonista de sus actividades y sienta su responsabilidad en ellas, en la medida que es capaz de ejercerla y en niveles adecuados a su edad. Desarrollando así su autonomía personal y su propia individualidad, en referencia a los otros que comparten la actividad con él.
- Profundizar en el conocimiento del entorno, como un territorio de gran valor cultural y natural, donde poder disfrutar de unos días de diversión.



ORGANIZACIÓN DE LA COLONIA:

La distribución de tareas se organizaría en distintas funciones, que son las siguientes:

a) El Director de la colonia: Persona titulada por la DGA con una dilatada experiencia, que se encargará de coordinar y animar la marcha general, programar y preparar con el equipo las actividades a realizar y desarrollarlas estando atento a las dificultades que puedan surgir y crear un ambiente general agradable y en el que sea fácil trabajar con los niños. Así mismo se hará responsable de las incidencias e imprevistos que puedan surgir, dando respuesta y solución inmediata a los mismos, así mismo mantener la relación con la Entidad organizadora y dar parte de cuantos incidentes dignos de reseñar se produzcan.

b) El administrador: Habrá preparado previamente todos los menús y las compras necesarias para su elaboración. Durante la Colonia se encargará de las compras de materias perecederas y de los materiales necesarios para las actividades.

c) El equipo de cocina: Estará formado por una cocinera, que tendrá como misión la preparación de las comidas y el mantenimiento e higiene de los alimentos y el recinto para su elaboración, así como de las cámaras frigoríficas y la despensa. También contará con una persona a la hora de la comida que ayude en el servicio y se encargue por la mañana de la limpieza de las instalaciones.

d) El equipo de monitores: Estará formado por cuatro personas tituladas por la DGA. Realizará las actividades directamente con los niños, responsabilizándose de cada uno de ellos, de su integración en el grupo, del buen funcionamiento de las actividades y del desarrollo de la Colonia, así mismo potenciarán la integración con los otros grupos y darán cuenta de cualquier incidencia de forma inmediata al jefe de campamento.



Características de los educadores:

Además, dentro del equipo se distribuirán otras tareas necesarias como:

- Encargado de botiquín: será la única persona que atienda a los posibles enfermos y reponga el material que se vaya gastando, de esta forma se consigue evitar duplicidades de medicación y hacer un seguimiento más continuado.

- Responsable de material: estará al cargo del buen orden y reposición del material fungible que se tenga que utilizar para las distintas actividades.

- Animador de juegos: prever una serie de juegos para situaciones imprevistas y tener todo disponible para realizarlos en el momento que sean necesarios.

- Animador del tiempo libre: para el momento después de comer tener la sala con juegos de mesa y proponer actividades tranquilas o competiciones que animen a los chavales en un momento que algunos encuentran dificultades de relación.

- Jefe de día: Coordina, anima y lleva el horario de las actividades que están previstas cada día. También da respuesta a posibles imprevistos en colaboración con el jefe de campamento y si fuera necesario, con el resto de monitores.





Características de los educadores:

La mayor parte ya han participado con anterioridad en Colonias realizadas en EANA, por lo que son conocedores del entorno y además por vivir en esta zona conocen perfectamente la realidad social y cultural de la Comarca.

- Titulados como monitores de Tiempo Libre o realizando las prácticas para adquirir el título.
- Mayores de 18 años.
- Relacionados con el mundo educativo.
- Se contará con personal cualificado para la cocina y para las tareas de limpieza que residan en la localidad donde se realiza la actividad o en la Comarca de forma preferente y con las personas que lo han realizado en años anteriores





Programa de la Actividad

Centro de interés: “Un Viaje por el tiempo”.

Día 1º :“Subimos a la máquina”

- 15: Salida desde Zaragoza
- 18: Llegada – Reparto habitaciones
- 18,30: Juegos de conocimiento– Presentación Campamento
- 20: Aseo.
- 21: Cena.
- 22: Juego nocturno: “Ruta por la historia”

Día 2º :“La prehistoria”

- 8,30: Levantarse – Aseo.
- 9: Desayuno.
- 9,30: Asamblea.
- 10: Servicios.
- 10,30: Talleres
- 12,30: Piscina.
- 14: Comida.
- 16: Canciones.
- 16,30: “Gimkana”
- 18: Merienda.
- 18,30: “Continuación de la Gimkana”
- 20: Aseo – Duchas.
- 21: Cena.
- 22: Velada: “Una velada histórica”

Día 3º: “El Imperio Romano”

- 8,30: Levantarse.
- 9: Desayuno.
- 9,30: Asamblea.
- 10: Servicios.
- 10,30: Salida de equipos – Marcha-excursión a la Masía del Huergo.
- 12: Baño en el río. 14: Comida de picnic.
- 17: Juego en Las Planas “Festejos del pueblo Romano”
- 20: Regreso – Aseo.
- 21: Cena
- 22: Fuego de campamento: Presentación de equipos.



Programa de la Actividad

Día 4º: “Faraones y Pirámides”

- 9: Levantarse.
- 9,30: Desayuno.
- 10, Asamblea.
- 10,15: Servicios.
- 11: Talleres
- 12,15: Piscina
- 14: Comida.
- 16: Juego de pistas. “La ruta del Faraón”
- 18: Merienda.
- 18,30: Juegos en la Fuente
- 20: Aseo.
- 21: Cena
- 22: Juego nocturno: “Liberar a la momia”.

Día 5º: “Caballeros y Castillos”

- 9: Levantarse.
- 9,30: Desayuno.
- 10: Asamblea.
- 10,15: Servicios.
- 11,30: Talleres
- 12,15: Piscina.
- 14: Comida.
- 16: Canciones
- 16,30: Gran Juego: “Los Castillos” 17,30: Merienda.
- 18: Gran Juego: Continúan los Castillos
- 20,30: Aseo.
- 21: Cena.
- 22: Noche de espectáculo medieval.

Día 6º: “La vida Pirata”

- 9: Levantarse
- 9,30: Desayuno.
- 10: Asamblea:
- 10,15: Servicios.
- 11: Talleres



Programa de la Actividad

12: Juego: “El loro del pirata”
14: Comida.
16: Canciones.
16,30: Juego de la tarde: “Olimpiadas”
18: Merienda.
18,30: Continuación Olimpiadas
20: Aseo.
21: Cena.
22: Leyendas

Día 7º: “Descubrir y explorar”

9: Levantarse.
9,30: Desayuno.
10: Asamblea.
10,15: Servicios .
11: Marcha a Jaganta
14: Comida de picnic.
15,45: Furor
18: Merienda.
18,30: “Seguimos a las Parras de Castellote” .
19: Juego por el pueblo.
20: Montaje de tiendas.
22: Leyendas por el pueblo

Día 8º: “Los comerciantes Fenicios”

9: Levantarse.
9,30: Desayuno.
10: Regreso de la Marcha.
14: Comida.
16: Canciones.
16,30: Montaje de la feria
18: Merienda.
18,30: Inauguración de la feria
20: Recoger – Aseo.
21: Cena.
22: Velada: Fuego de campamento



Programa de la Actividad

Día 9º: “Los nómadas”

- 9: Levantarse.
- 9,30: Desayuno.
- 10: Asamblea.
- 10,15: Servicios –
- 11: Talleres
- 12,15: Piscina.
- 14: Comida
- 16: “Los amuletos”
- 18: Merienda.
- 18,30: Preparación de actuaciones
- 20,30: Aseos y duchas
- 21: Cena.
- 22: Juego nocturno: “Operación fracaso”.

Día 10º: “Hacia el Futuro”

- 9: Levantarse.
- 9,30: Desayuno.
- 10: Asamblea.
- 10,15: Servicios
- 11: Finalizar Talleres
- 12,30: Revisión del campamento
- 14: Comida.
- 16: Canciones.
- 16,30: Piscina
- 18: Merienda.
- 18,30: Recoger
- 20: Aseo – Duchas.
- 21: Cena.
- 22: Verbena – Fiesta.

Programa de la Actividad

Día 11º: “Hacia casa”

8,30: Levantarse.

9: Desayuno.

9,45: Salida hacia Castellote.

11: Salida de Castellote



Actividades comunes:

Se trata de las actividades que realizan de una forma más o menos continuada en varios días y que, por tanto, merecen una consideración aparte. Serían las siguientes:

Canciones:

En la animación de las marchas y juegos es fundamental que todos los niños conozcan una serie de canciones, por lo cual se dedica un rato después de comer para el aprendizaje de las mismas. Contamos con un cancionero propio que hace una recopilación de canciones infantiles de campamentos.





Actividades comunes:

Talleres:

Los talleres a realizar tratan de evitar repetir los que son propios de pretecnología en el ámbito escolar y por eso se intenta que estén lo más relacionados posible con la naturaleza y el aprovechamiento de los recursos naturales de forma respetuosa, así como incidir en los valores que plantea la reutilización como una forma de reducir costes ambientales.

Se tienen previstos elegir entre los siguientes:

- Mosaico de piedras: con un elemento tan abundante y cercano construir cuadros con piedras pintadas de distintos colores según el objeto prediseñado.
- Figuras con serpentinas: con las serpentinas de las fiestas se componen figuras como campanas, sombreros, macetas, etc. y encoladas debidamente se conservan esta figura de forma permanente.
- Sales de baño: con sal gorda marina y esencias de distintas plantas como rosa o romero se preparan unos botes de sales que pueden usarse como relajante en el baño de casa.
- Ambientadores: En una zona caracterizada por la abundancia de plantas aromáticas es muy fácil preparar un ambientador con telas viejas que sirva para dar buen aroma en su casa o el coche y evitar otros de origen químico.
- Tintes: Preparar unas camisetas originales con tintes de forma que los niños descubran que ellos mismos pueden crear su ropa de una forma sencilla.



Actividades comunes:

- Cestas: tradicionalmente era un elemento fundamental en el mundo rural para almacenar o transportar y su elaboración es sencilla. Es un elemento decorativo muy apreciado por los niños al ver que han sido capaces de hacerlo con sus propias manos.
- Flores de colores: Aprovechando los envases de huevos o tubos de cartón se preparan unos bonitos tulipanes que sirven como elemento decorativo. Se pueden descubrir las posibilidades que nos da el reciclar materiales que abandonamos en la basura.
- Marcador de libros: los niños preparan flores secas que luego colocarán en una cartulina que plastificarán y servirá para marcar sus libros de lectura.
- Cometas: con palillos e hilos de diferentes colores se preparan unas cometas muy llamativas, que sirven como adorno.

Bolas malabares: Se aprovechan globos que se han utilizado en otras actividades o que están pinchados y se rellenan de arroz, arena o harina, de forma que sirven como pelotas para hacer juegos malabares y amenizar alguna de las veladas.

Servicios:

Son actividades a realizar diariamente para el buen funcionamiento de la colonia, pues los niños han de aprender a hacer las cosas por sí mismos sin la dependencia materno/paterna. El factor educativo de esta actividad es más importante que la eficacia de lo realizado.



Actividades comunes:

Se concretarían en los siguientes:

- Comedor: el servicio y la atención de las mesas, así como que el comedor quede preparado antes de las comidas y recogido después.
- Fuego de campamento: consiste en preparar algún juego o bromo para realizar al resto de compañeros en el fuego y así animarlo entre todos.
- Periódico: recoger diariamente las noticias más importantes de lo ocurrido en la colonia.
- Exteriores: mantener en buen estado los alrededores de la Escuela Hogar.
- Decoración: van preparando los materiales necesarios para una colonia más divertida y ambientada de cara a las actividades que se van realizando.
- Radio: los participantes preparan un programa de radio que será emitido durante el tiempo libre, en él se incluyen concursos, música, entrevistas...
- Limpieza: Realizarán la limpieza de las habitaciones que utilizan los niños.
- Sala de juegos: ordenar todos los juegos de mesa y repasarlos cada día para ver que están completos y en buen estado para ser usados.
- Gestión ambiental: Deberán controlar diariamente el consumo de agua, luz, gasoil y aceite, como elementos importantes por su impacto ambiental; así mismo se estudiarán las mejoras exteriores, el estado de los extintores y las calorías del menú del día.



Equipos y Materiales a utilizar:

Materiales aportados por EANA:

- Equipo de radio.
- Cancionero.
- Balones.
- Juegos de mesa.
- Planos.
- Brújulas.
- Tamices.
- Vehículo Todoterreno y coche.

Materiales fungibles:

- Folios.
- Lápices y bolígrafos.
- Mimbres.
- Témperas.
- Papel continuo.
- Papel charol.
- Contrachapado de madera.
- Serpentinillas.
- Hilos.
- Pintura de maquillaje
- Cola blanca.
- Sal gorda.
- Esencias.
- Cartulinas.
- Rotuladores.
- Pinturas.
- Reglas.
- Papel transparente de forrar.
- Tijeras.
- Agujas.
- Botes de cristal pequeños
- Pegamento sólido.
- Bolas de madera.

Previsión de transporte y régimen alimenticio:

- El transporte lo realizaremos con una empresa de Teruel que recogerá a los participantes en los lugares establecidos en la carta que recibirá cada uno de los participantes en cada turno.
- El horario será comunicado con suficiente antelación.
- Durante el transporte y desde el punto de recogida uno de los monitores, como mínimo, acompañará a los niños participantes hasta el lugar de la Colonia.



- La alimentación estará adaptada a la edad de los participantes, lo que es bien conocido por el personal que trabaja habitualmente en EANA, al dedicarse a ello durante todo el año.
- Desayuno: leche con cacao, mantequilla, mermelada, bollería, pan tostado y cereales
- Comida: legumbres, pasta, arroz, carnes y fruta.
- Meriendas: embutidos (chorizo, salchichón, paté, sobrasada...), chocolate, nocilla.
- Cenas: sopa, verduras, pescado, huevos y fruta.



Previsión de transporte y régimen alimenticio:

- Se combinará de tal manera los menús que resulten variados y completos, intentando que sea una actividad educativa más.